

3D/VR/Webbdesigner

Profil:

Är utbildad inom IT branschen med erfarenhet från allt ifrån Multimedia, game-based training, webb, grafisk formgivning (2D och 3D grafik) till 3D modellering och mekanisk konstruktion.

Kunskap:

Multimedia/VR utbildning

Data hantering, media program (dreamweaver..), grafisk design (photoshop,illustrator..), modellering (multigen, 3D studio max..), VR/simulering (EON), praktiska delen.

Flash kurs, Chalice (filmredigerings program) – Silicon Grail CA, filmredigering och användning, Dreamweaver – ITC Göteborg

Webbeditering/Webbprogrammering-/Webbdesign

Maya – 3D modellering – ITC Göteborg

Modellering av 3D objekt i Maya, 3D modellerings programmet

Erfarenhet:

Designa och konstruktion i del av bilindustrin. Har arbetat med grafisk formgivning, 3D modellering, xml-programmering och utveckling av "game based training" i projekt för storföretag, samt e-learning inom Bank.

Har även hanterat grafisk formgivning, webbprogrammering, webbeditering, 3D modellering och varit produktionsansvarig/produktionsledare.